

SAND - The Sandbox

The Sandbox est une plateforme de métavers virtuel basée sur la technologie blockchain, principalement sur le réseau Ethereum, qui vise à révolutionner l'industrie du jeu vidéo en offrant aux utilisateurs la création, la propriété et la monétisation de leurs expériences numériques. Au cœur de cet écosystème se trouve le token SAND, qui est un token ERC-20 servant à la fois d'utilitaire et de gouvernance. L'offre maximale de SAND est plafonnée à 3 milliards de tokens, un élément clé de sa tokenomie conçu pour créer une rareté et soutenir la valeur à long terme. La distribution des tokens est stratégiquement allouée pour soutenir le développement du projet, les incitations de l'équipe, les investisseurs précoces et la croissance de l'écosystème via une fondation dédiée.

L'utilité principale de SAND est multiple. Il sert de monnaie d'échange au sein du métavers, permettant aux utilisateurs d'acquérir des parcelles de terrain virtuelles appelées LAND, ainsi que d'autres actifs numériques tels que des avatars, des équipements et des constructions, tous représentés sous forme de NFTs. Ces NFTs garantissent la propriété unique et vérifiable des actifs, un concept fondamental dans la philosophie de The Sandbox, où les créateurs et les joueurs détiennent un contrôle total sur leurs créations. De plus, SAND est utilisé pour payer les frais de transaction lors de l'importation d'actifs sur le marché et pour participer au processus de gouvernance de la plateforme. Les détenteurs de SAND peuvent voter sur les propositions qui façonnent l'avenir du métavers, y compris les mises à jour des fonctionnalités, les politiques du marché et l'allocation des fonds de la DAO (Decentralized Autonomous Organization). Le staking de SAND est également une fonctionnalité clé, offrant aux utilisateurs la possibilité de gagner des récompenses passives tout en contribuant à la sécurité et à la stabilité du réseau.

La technologie sous-jacente de The Sandbox repose sur la blockchain Ethereum, utilisant un mécanisme de consensus Proof-of-Stake (PoS), qui est plus économe en énergie que le Proof-of-Work (PoW) utilisé par Bitcoin. La plateforme propose un ensemble d'outils intégrés pour faciliter la création de contenu généré par les utilisateurs (UGC). VoxEdit est un logiciel de modélisation et d'animation 3D qui permet aux utilisateurs de créer des objets voxelisés, appelés ASSETS. Ces ASSETS peuvent ensuite être exportés et vendus sur le marché de The Sandbox. Le Game Maker est un outil intuitif, souvent décrit comme une interface glisser-déposer, qui permet aux utilisateurs de concevoir et de construire leurs

propres jeux et expériences interactives sur leurs parcelles de LAND, sans nécessiter de compétences en programmation. Le Marché (Marketplace) est la plateforme où les utilisateurs peuvent acheter, vendre et échanger des LANDs et des ASSETS, le SAND étant la principale devise utilisée pour ces transactions.

L'écosystème de The Sandbox est conçu pour un modèle « Play-to-Earn » (jouer pour gagner), où les joueurs peuvent non seulement profiter d'expériences immersives mais aussi être récompensés financièrement pour leur temps et leur créativité. La valeur de SAND est donc intrinsèquement liée à la popularité, à l'activité et à la croissance de l'écosystème. Des partenariats stratégiques avec des marques établies comme Adidas, Atari, et des personnalités comme Snoop Dogg, ainsi que des collaborations avec des studios de jeux, visent à attirer une base d'utilisateurs plus large et à enrichir le contenu du métavers. Récemment, The Sandbox a également exploré une stratégie multi-chaînes, intégrant SAND sur des blockchains comme Binance Smart Chain et Polygon, dans le but d'améliorer l'interopérabilité, de réduire les frais de transaction et d'élargir son accessibilité à une communauté Web3 plus vaste.

En résumé, SAND est le token vital qui alimente l'économie, la gouvernance et l'engagement des utilisateurs au sein du métavers The Sandbox. Son rôle est fondamental pour l'acquisition d'actifs numériques, la participation à la communauté et la création d'un univers virtuel où les joueurs et les créateurs détiennent la véritable propriété et ont la possibilité de monétiser leurs contributions.