

CROSS - CROSS

CROSS se présente comme une blockchain de couche 1 (Layer-1) spécifiquement conçue pour l'écosystème des jeux Web3. Elle est compatible avec l'Ethereum Virtual Machine (EVM), ce qui permet aux développeurs de migrer ou de construire plus facilement des applications décentralisées (dApps) et des jeux sur sa plateforme. La blockchain offre une infrastructure modulaire incluant des kits de développement logiciel (SDK), un exchange décentralisé (DEX), un pont (bridge) et un portefeuille (wallet), dans le but de faciliter l'intégration et le déploiement rapide de jeux tokenisés.

Le token natif de la plateforme est le \$CROSS. Son utilité est multiple : il sert à payer les frais de transaction (gas) sur le réseau, permet aux détenteurs de participer à la gouvernance de la blockchain par le biais du staking, et est utilisé comme récompense au sein des jeux développés sur la plateforme. Les tokenomics de CROSS sont définies par une offre maximale fixe de 1 milliard de tokens. Le projet met en avant une politique de "tokenomics transparentes" qui exclut toute inflation ou possibilité de création de nouveaux tokens à l'avenir. Une part importante de l'offre, environ 65%, est allouée à un "Growth Unlock Pool". Ce fonds est destiné à financer diverses initiatives telles que les incitations pour la communauté, les subventions pour les développeurs et les récompenses écosystémiques. Les tokens non vendus lors des ventes publiques sont destinés à être brûlés, renforçant ainsi la rareté.

La technologie sous-jacente de CROSS vise à offrir des transactions rapides et peu coûteuses, des caractéristiques essentielles pour l'expérience utilisateur dans les jeux vidéo. L'objectif principal du projet est de permettre aux joueurs de posséder, échanger et monétiser véritablement leurs actifs de jeu à travers différents titres, en combinant les performances attendues du Web2 avec les avantages de la propriété décentralisée du Web3. La feuille de route du projet inclut le lancement du réseau principal (mainnet) et du portefeuille, ainsi que l'intégration active de jeux. Des outils tels que le "CROSS Explorer" sont également prévus pour améliorer la transparence et l'accessibilité des données du réseau.

Bien que le projet soit relativement jeune et connaisse une volatilité typique des nouvelles cryptomonnaies, son développement est soutenu par des partenariats et une vision axée

sur l'adoption par les jeux. L'un des aspects mis en avant est la capacité d'utiliser le token \$CROSS pour des récompenses de staking, pour obtenir des rendements dans des fonctionnalités GameFi, et potentiellement pour le transfert de NFTs entre jeux. Les analyses techniques des données récentes montrent une tendance haussière précoce depuis son lancement, mais soulignent la nécessité pour les investisseurs potentiels de surveiller les niveaux de support et de résistance clés, ainsi que l'adoption réelle des jeux sur la plateforme.