

SUPER - SuperVerse

SuperVerse est un écosystème Web3 conçu pour unifier les jeux, les NFTs et la gouvernance décentralisée sous un protocole unique et interopérable. Fondé par Elliot Wainman et initialement lancé en 2021 sous le nom de SuperFarm, le projet a été rebaptisé SuperVerse pour mieux refléter sa vision élargie et son intégration de divers aspects du Web3.

Le cœur de SuperVerse réside dans son token natif, SUPER (ERC-20). Ce token multifonctionnel joue un rôle crucial dans l'économie de l'écosystème. Il est utilisé comme monnaie pour les achats d'articles premium en jeu, pour participer à des événements exclusifs et pour l'acquisition de NFTs au sein des jeux partenaires. De plus, le token SUPER permet aux détenteurs de participer à la gouvernance de la SuperVerse DAO, leur donnant ainsi une voix dans le développement futur du protocole, les structures de frais et les décisions stratégiques. Le staking de tokens SUPER est également encouragé, offrant aux utilisateurs des récompenses et contribuant à la sécurité et à la stabilité du réseau.

L'écosystème SuperVerse se déploie sur deux axes principaux : la technologie de marketplace NFT et les jeux vidéo. GigaMart est le marketplace NFT de nouvelle génération développé par SuperVerse, offrant des outils d'analyse avancés et des fonctionnalités sociales pour l'exploration, le commerce et la collection d'actifs numériques. Sur le volet gaming, SuperVerse s'associe à des titres de jeux blockchain pour intégrer le token SUPER, facilitant ainsi la transition des joueurs Web2 vers le Web3 et offrant des expériences de jeu enrichies et interopérables. Le projet travaille également sur le développement de sa propre blockchain native, conçue pour être un réseau haute performance et à faible coût, spécifiquement optimisé pour les besoins du Web3 gaming. Cette infrastructure vise à résoudre les problèmes de scalabilité et d'accessibilité qui freinent actuellement le secteur.

Historiquement, SuperFarm se concentrerait sur le "NFT farming", permettant aux créateurs de déployer leurs tokens et de les commercialiser via un marché d'entreprise. La transition vers SuperVerse marque une évolution vers une plateforme métavers et gaming plus complète, intégrant des entités comme Super Studios, responsable du jeu métavers Impostors. Le projet a également migré vers la Binance Smart Chain (BSC) pour améliorer les performances et l'efficacité des coûts, tout en maintenant une architecture multi-

chaînes combinant Ethereum et BSC.

La tokenomics de SUPER prévoit une offre maximale de 1 milliard de tokens. Une partie des frais générés par le DEX de SuperVerse est utilisée pour racheter et brûler des tokens SUPER, créant ainsi une pression déflationniste. Le projet met l'accent sur la transparence et la décentralisation, avec une part significative des fonds de développement bloquée pour assurer une approche à long terme de la croissance de la plateforme.

En résumé, SuperVerse se positionne comme un pont entre les projets de jeux Web3 isolés, utilisant le token SUPER pour encourager la collaboration et le partage de liquidité. Son succès dépendra de l'adoption par son réseau de partenaires en expansion et de sa capacité à innover dans un marché concurrentiel, en proposant des expériences de jeu et des fonctionnalités NFT qui attirent à la fois les joueurs traditionnels et les utilisateurs de crypto.