

AGLD - Adventure Gold

Adventure Gold (AGLD) est un token ERC-20 basé sur la blockchain Ethereum, profondément lié au projet Loot NFT. Loot, créé par Dom Hofmann (co-fondateur de Vine), est une collection unique de 8 000 NFT basés sur du texte, représentant du matériel d'aventure aléatoire. Ces NFT sont stockés on-chain et sont conçus pour être une fondation sur laquelle la communauté peut construire des jeux décentralisés, sans interface prédefinie ni statistiques. AGLD a été lancé en septembre 2021 et distribué gratuitement (en payant les frais de gas Ethereum) à chaque détenteur d'un Loot NFT, chaque détenteur pouvant réclamer 10 000 AGLD. Cette distribution a rapidement pris une valeur considérable. Le projet a été initié par Will Papper, cofondateur de Syndicate DAO.

Le token AGLD remplit plusieurs fonctions essentielles au sein de son écosystème :

- **Gouvernance** : AGLD est principalement un token de gouvernance. Les détenteurs peuvent voter sur des propositions concernant le développement futur du projet Loot, l'ajout de fonctionnalités, les orientations narratives ou la création de nouveaux projets basés sur Loot (minting). Cette gouvernance s'exerce souvent via des plateformes décentralisées comme Snapshot.
- **Monnaie In-Game et Écosystème** : AGLD est destiné à être utilisé comme monnaie au sein des jeux développés sur le projet Loot. Il peut servir à l'achat, la vente ou l'échange d'objets virtuels et d'actifs numériques dans ces jeux. Il est également le token natif de l'Adventure Layer, une solution de couche 2 (Layer 2) construite sur l'infrastructure d'Optimism et Polygon, spécifiquement conçue pour les jeux entièrement on-chain (Fully Onchain Games - FOGC). Dans ce contexte, AGLD sert de token de gas pour les transactions sur l'Adventure Layer, ainsi que pour les incitations destinées aux développeurs et aux joueurs.
- **Technologie et Architecture** : L'Adventure Layer utilise des technologies comme le sharding pour le traitement parallèle des transactions et un moteur de jeu ECS pour simplifier les interactions de smart contracts. Ces innovations visent à résoudre les limitations d'Ethereum pour permettre des jeux complexes et fluides sur la blockchain. La solution utilise l'OP Stack d'Optimism pour la scalabilité et Polygon pour la disponibilité des données.

En termes de tokenomics, l'offre maximale d'AGLD est d'environ 96 millions de tokens, bien que des chiffres légèrement différents aient été mentionnés (par exemple, 80 millions ou 77,28 millions en circulation). La stratégie de circulation initiale comprenait l'airdrop aux détenteurs de Loot NFT, le reste étant potentiellement libéré sur le marché ouvert. Le projet met l'accent sur son caractère communautaire et décentralisé, soulignant l'absence d'une équipe de développement centralisée majeure au-delà de ses fondateurs initiaux.

Les avantages d'AGLD résident dans son intégration profonde avec le projet Loot, pionnier dans l'approche communautaire du jeu NFT, et son rôle central dans l'Adventure Layer, une infrastructure prometteuse pour les jeux entièrement on-chain. Ses limites potentielles incluent la dépendance à l'adoption et au développement de l'écosystème Loot et de l'Adventure Layer, ainsi que la volatilité inhérente aux actifs cryptographiques. Les perspectives d'AGLD sont liées à l'évolution des jeux décentralisés, de la technologie blockchain pour le gaming, et à la capacité de la communauté à innover et à construire sur la base établie.