

JOJO - JoJoWorld

JoJoWorld est une plateforme d'infrastructure de données 3D décentralisée qui vise à résoudre le problème de la rareté des données 3D de haute qualité, essentielles pour l'entraînement des systèmes d'intelligence artificielle (IA) avancés. Ces systèmes incluent, par exemple, les robots humanoïdes et les agents autonomes qui nécessitent une compréhension spatiale du monde réel.

Le fonctionnement de JoJoWorld repose sur un modèle d'écosystème à deux faces. D'une part, les "contributeurs" sont encouragés à télécharger des scans 3D (obtenus par photogrammétrie ou via des capteurs spécialisés) de leur environnement, d'objets ou d'espaces physiques. Ces données brutes, une fois validées pour leur qualité et leur exactitude, sont ensuite tokenisées, souvent sous forme de Non-Fongible Tokens (NFT), représentant la propriété et les droits associés. En échange de leur contribution, les créateurs reçoivent des récompenses sous forme de tokens JOJO.

D'autre part, les "clients", qui sont des entreprises et des développeurs dans des domaines tels que l'IA, la robotique, la réalité augmentée (AR) et la réalité virtuelle (VR), peuvent accéder à ces ensembles de données. Ils peuvent acquérir des licences pour ces données via des accords commerciaux ou des intégrations directes dans leurs applications. La plateforme fournit également des outils d'annotation assistée par IA et des pipelines propriétaires, notamment le "3D Gaussian Splatting" (3DGS), pour transformer les données brutes en formats structurés et optimisés, dotés de métadonnées utiles (par exemple, dimensions des objets, propriétés des matériaux).

Le token natif de l'écosystème est le JOJO. Il remplit plusieurs fonctions clés : il sert de mécanisme d'incitation pour récompenser les contributeurs de données, il fonctionne comme moyen d'échange pour l'achat de jeux de données et l'utilisation des outils d'annotation de la plateforme, et il permet la gouvernance décentralisée du projet, donnant aux détenteurs de tokens le droit de participer aux décisions futures.

La technologie sous-jacente de JoJoWorld intègre des techniques avancées telles que le 3D Gaussian Splatting, qui convertit les nuages de points en scènes 3D détaillées tout en optimisant l'efficacité de calcul. Combiné à des outils d'annotation automatique par IA, cela permet de créer des ensembles de données structurés et exploitables à grande échelle.

L'infrastructure décentralisée du projet assure la validation des données et le contrôle qualité grâce à la participation communautaire, créant ainsi un réseau d'IA décentralisé (DeAI).

JoJoWorld a bénéficié d'un soutien significatif, notamment en étant sélectionné dans des programmes d'accélérateurs prestigieux comme celui de NVIDIA, et en collaborant avec des entreprises comme Google, Microsoft et potentiellement d'autres acteurs majeurs de l'IA. Le projet a également levé des fonds importants, par exemple 8 millions de dollars en 2025, pour soutenir sa croissance et l'expansion de son infrastructure. Les partenariats et les financements soulignent le rôle de JoJoWorld dans l'approvisionnement en données d'entraînement pour la prochaine génération d'agents d'IA interagissant avec le monde physique.

En résumé, JoJoWorld se positionne comme une infrastructure essentielle pour l'intégration du monde physique dans l'IA, en utilisant des réseaux décentralisés pour augmenter la production de données 3D. L'écosystème vise à équilibrer la collaboration ouverte avec les exigences de données de niveau professionnel, rendant les technologies 3D plus accessibles et stimulant l'innovation dans de nombreux secteurs.