

HEZ - Hermez Network

Hermez Network était une solution de mise à l'échelle de Layer 2 construite sur Ethereum, conçue pour améliorer l'efficacité et réduire les coûts des transactions. Son architecture reposait sur la technologie zk-Rollup (Zero-Knowledge Rollup), qui permet de regrouper des centaines de transactions hors chaîne en un seul lot, puis de soumettre une preuve cryptographique de validité sur la chaîne principale d'Ethereum. Cette méthode réduisait considérablement la charge computationnelle sur le réseau Ethereum, permettant ainsi de traiter des milliers de transactions par seconde avec des frais nettement inférieurs à ceux des transactions sur le réseau principal d'Ethereum.

Le réseau Hermez était décentralisé et permissionless, garantissant ainsi une sécurité et une résistance à la censure similaires à celles d'Ethereum. Une caractéristique notable était son système d'enchères ouvert pour la sélection des coordinateurs, qui sont responsables de la création des lots de transactions. Les coordinateurs potentiels enchérissaient avec des tokens HEZ pour obtenir le droit de traiter les transactions, créant ainsi un mécanisme d'incitation et de gouvernance économique.

Le token HEZ (Hermez Network Token) était le token utilitaire natif du réseau. Ses fonctions principales comprenaient : la participation aux enchères pour devenir coordinateur, l'incitation à l'utilisation active du réseau, et potentiellement la gouvernance du protocole.

En août 2021, Hermez Network a été acquis par Polygon dans le cadre d'une fusion évaluée à 250 millions de dollars en tokens MATIC. Suite à cette acquisition, Hermez a été renommé Polygon Hermez et intégré dans l'écosystème Polygon. Dans ce nouveau cadre, le token HEZ a été progressivement remplacé par le token MATIC de Polygon, qui est devenu le token utilitaire principal pour Polygon Hermez. Les détenteurs de HEZ ont eu la possibilité d'échanger leurs tokens contre du MATIC.

Polygon Hermez a continué à développer la technologie zk-Rollup, notamment avec le projet Hermez 2.0, qui visait à créer une Ethereum Virtual Machine (EVM) compatible avec les zero-knowledge proofs (zkEVM). L'objectif était de permettre l'exécution de contrats intelligents sur un zk-Rollup, offrant ainsi une scalabilité accrue tout en conservant la compatibilité avec l'écosystème Ethereum.

Les cas d'usage principaux de Hermez Network incluaient la réduction des coûts pour les paiements de personne à personne, les transferts de tokens rapides et efficaces, et le soutien à l'écosystème de la finance décentralisée (DeFi) en offrant une couche de règlement universelle et scalable pour les actifs numériques. Il visait également à permettre une identité auto-souveraine privée.

Bien que le token HEZ ait été remplacé par MATIC, l'héritage technologique de Hermez Network perdure au sein de l'écosystème Polygon, contribuant à ses efforts continus pour améliorer la scalabilité d'Ethereum.